

Wanted Report : Developer

wanted

원티드 개발자 리포트

모든 개발자가 나다운 일을 찾을 수 있도록 원티드가 준비했습니다.

이번 리포트가 취업과 이직을 준비하는 개발자들, 그리고 개발자들이 더 행복하게 일할 방법을 고민하는 분들께 도움이 되면 좋겠습니다.

이런 내용을 담고 있어요

Chapter1. 응답자 정보

본 리포트는 원티드 회원을 대상으로 진행한 온라인 설문 조사와 원티드의 채용 데이터를 바탕으로 작성되었습니다. 리포트를 시작하기 전 응답자에 대해 간략히 살펴봅니다.

Chapter2. 개발자의 취업과 이직

개발자가 선호하는 회사는 어떤 곳일까요? 개발자가 구직할 때 중요하게 생각하는 것은 무엇인지, 회사 선택 시 어떤 기준을 가지고 있는지 구체적으로 알아봅니다.

뿐만 아니라 채용 과정에서 중요한 것과 덜 중요한 것은 어떤 것인지, 최근 채용 공고에 많이 등장하는 키워드는 어떤 것인지도 함께 확인해 봅니다.

Chapter3. 개발자의 학습과 성장

개발자들은 어떻게 학습하고 성장하고 있을까요? 또 좋은 개발자에게 필요한 역량은 어떤 것일까요? 개발자의 학습과 성장에 대해 물어봤습니다.

Chapter4. 재미로 보는 개발자의 선택

마지막으로 가벼운 밸런스 게임 결과를 소개합니다.

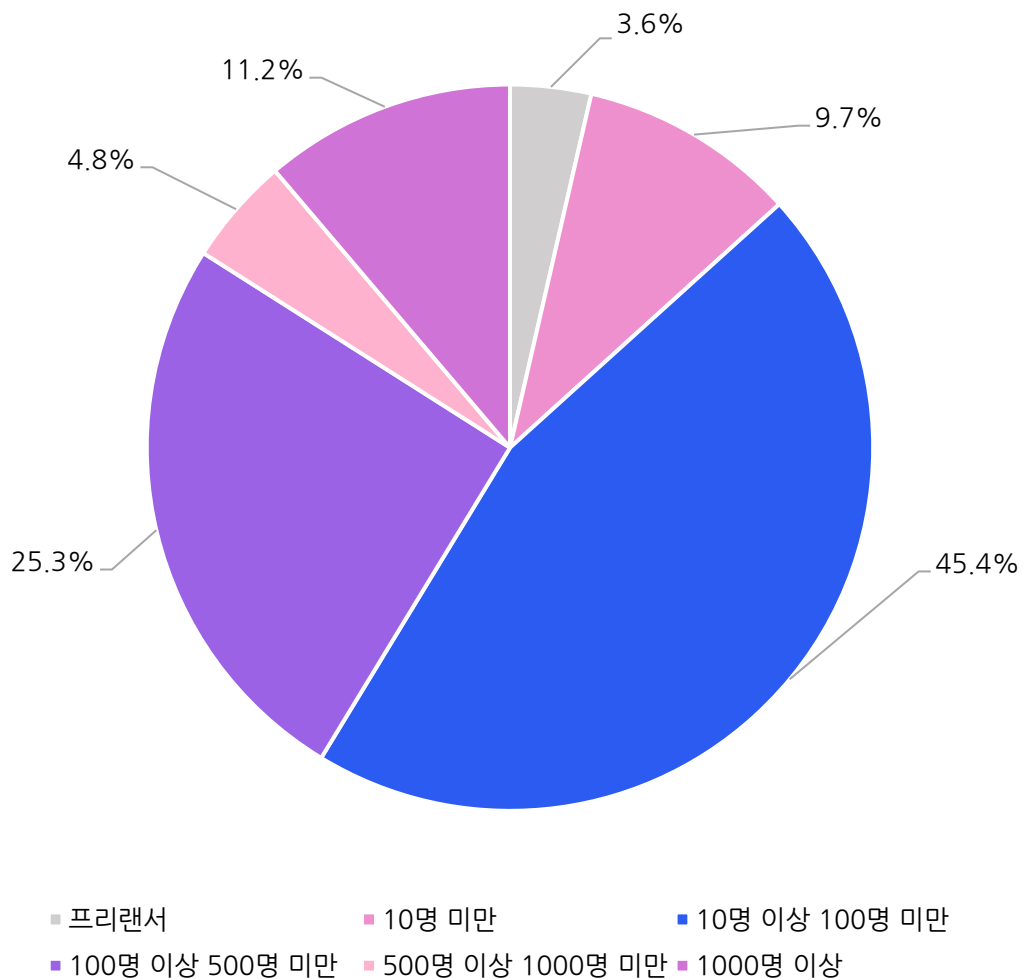
Chapter 1.

응답자 정보

이번 리포트는 총 508명이 응답한 온라인 설문 조사 내용과 원티드의 채용 데이터를 바탕으로 제작되었습니다.

응답자 재직 회사 규모

재직 중인 회사 규모는 10명 이상 100명 미만 규모(45.4%)가 가장 많았습니다. 다음으로는 100명 이상 500명 미만 (25.3%), 1000명 이상 (11.2%) 순이었어요.

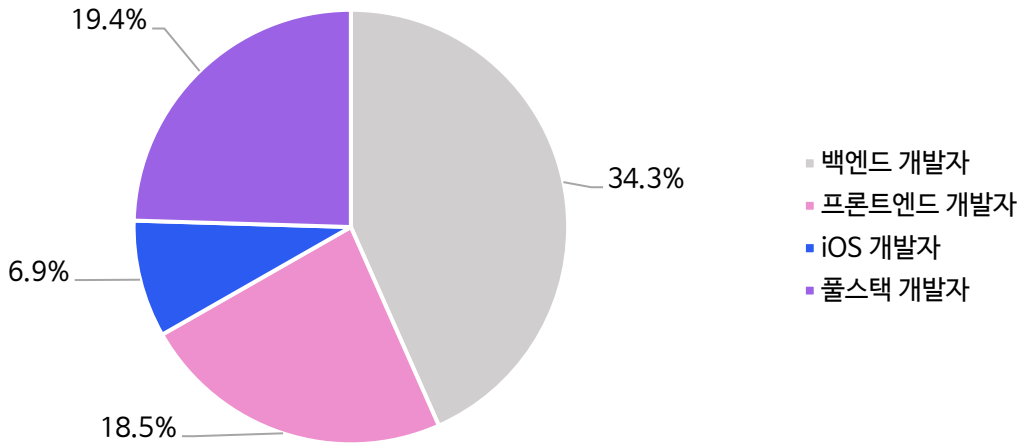


Chapter 1.

응답자 정보

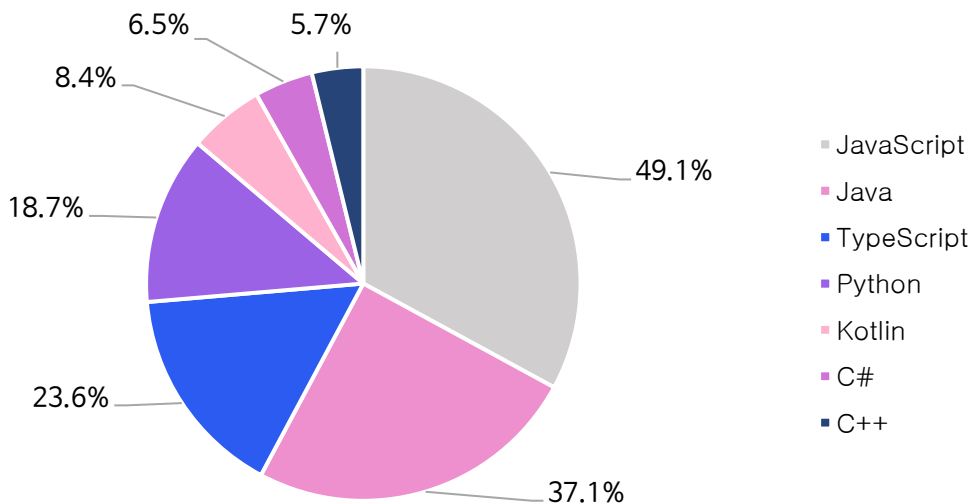
응답자 직무 구성

응답자 중에서는 백엔드 개발자(34.3%)가 가장 많았고, 다음으로는 풀스택 개발자(19.4%), 프론트엔드 개발자(18.5%), iOS 개발자(6.9%) 순서였습니다.



응답자들이 사용하는 주요 언어

응답자들이 메인으로 다루는 언어(복수응답)는 자바스크립트(JavaScript, 49.1%), 자바(Java, 37.1%), 타입스크립트(TypeScript, 23.6%), 파이썬(Python, 18.7%), 코틀린(Kotlin, 8.4%), C#(6.5%), C++(5.7%) 순입니다.



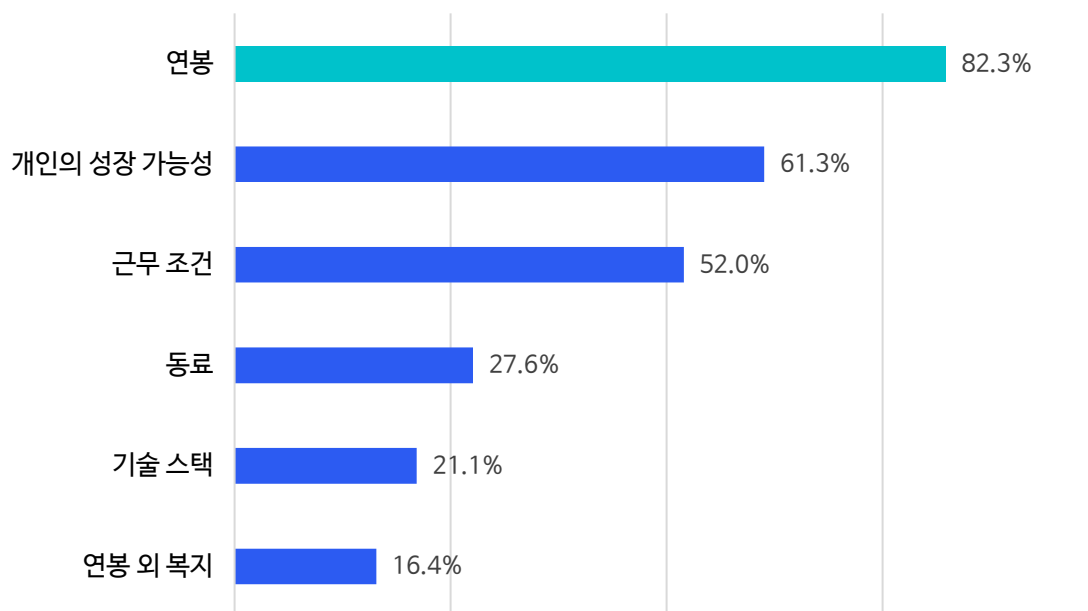
Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

개발자들은 왜 이직할까요? 이직 시 가장 중요하게 생각하는 조건, 그것이 바로 개발자들이 지금의 회사를 나가 새로운 곳을 찾는 이유일 겁니다.

Q. 이직 시 가장 중요하게 생각하는 요소는 무엇인가요?

이직 준비 시 중요하게 고려하는 요인은 연봉(82.3%)이 압도적으로 많았습니다. 개인의 성장 가능성(61.3%)과 근무 조건(52%), 동료(27.6%), 기술 스택(21.1%), 연봉 외 복지(16.4%) 등의 응답이 뒤를 이었습니다.



Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

연봉이 절대적인 이직의 이유일까요? 연봉이 높더라도 또는 연봉과 상관없이 더 일하기 좋은 회사에 가고 싶어서 이직을 결심하는 경우도 많습니다. 그렇다면 개발자들에게 ‘일하기 좋은 회사’는 어떤 곳일까요?

Q. 이직 시 중요하게 생각하는 ‘일하기 좋은 회사’의 기준은?

개발자들에게 일하기 좋은 회사란 △다양한 성장 지원 활동을 제공하고 △개발에 필요한 장비/플랫폼/개발도구를 충분히 갖추고 △개발팀이 주도적으로 업무를 할 수 있으며 △기술 리더가 있는 곳으로 요약할 수 있습니다.

- 다양한 성장 지원 활동을 제공한다(65.9%)
- 개발에 필요한 장비/플랫폼/개발도구에 적극적으로 투자한다(61.3%)
- 개발팀이 주도적으로 업무를 할 수 있는 환경이다(59.8%)
- 기술 리더가 존재한다(59.8%)
- 기술 공유 및 학습을 장려한다(59.2%)
- 코드리뷰를 한다(54.5%)
- 신기술 도입에 열린 환경이다(51.8%)
- CI/CD 환경이 구축돼 있다(35.6%)
- 유닛테스트를 진행한다(20.8%)
- 엔지니어를 위한 성과 관리 체계가 존재한다(18.3%)

Chapter 2.

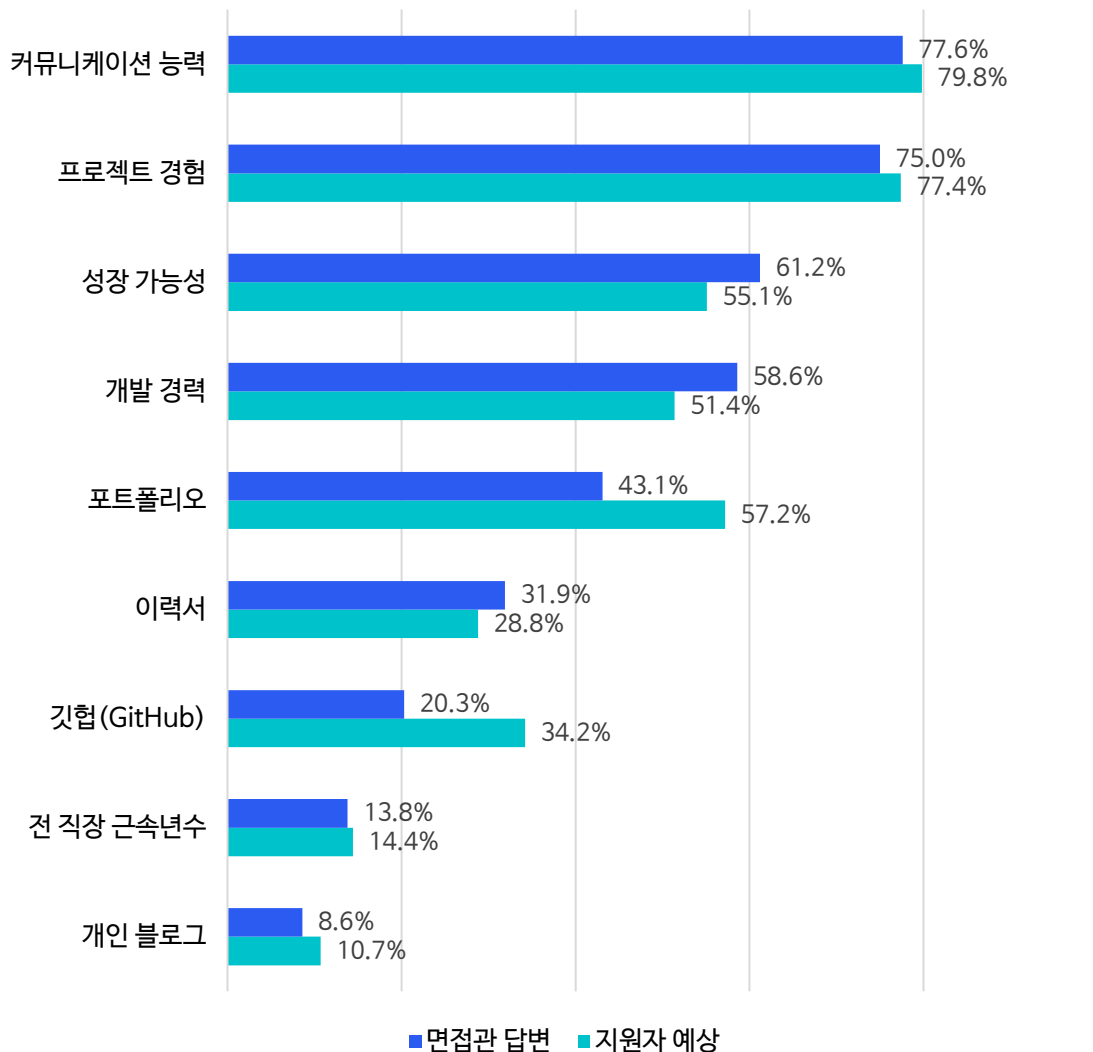
개발자의 취업과 이직

기업은 개발자 채용 시 어떤 점을 중요하게 평가할까요? 지원자는 합격을 위해서 어떤 점이 중요하다고 예상할까요? 기업과 지원자 간의 시각 차이를 살펴봤습니다.

차이를 알아보기 위해 응답자 중 면접관으로 참여한 적이 있는 그룹과 면접관으로 참여한 적이 없는 그룹(지원자 그룹)으로 나누어 설문을 진행했습니다.

Q. 채용 시 어떤 점을 중요하게 평가할까요?

채용에서 가장 중요한 평가 요소 1위로 커뮤니케이션 능력을, 2위로 프로젝트 경험을 선택했습니다. 기업과 지원자 모두 커뮤니케이션 능력을 최우선으로 꼽았다는 점이 눈에 띕니다. 하지만 그 밖의 항목에서는 면접관과 지원자의 생각이 조금 다른 부분이 있었습니다.



Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

채용 평가 요소에 대한 면접관 답변과 지원자의 예상치를 자세히 살펴봤습니다. 면접관들은 지원자의 커뮤니케이션 능력(77.6%)과 프로젝트 경험(75%)에 이어 성장 가능성(61.2%)을 중요하게 평가했습니다. 개발 경력(58.6%)과 포트폴리오(43.1%)가 중요하다는 답변이 뒤를 이었습니다.

순위	면접관 답변	지원자 예상
1	커뮤니케이션 능력(77.6%)	커뮤니케이션 능력(79.8%)
2	프로젝트 경험(75.0%)	프로젝트 경험(77.4%)
3	성장 가능성(61.2%)	포트폴리오(57.2%)
4	개발 경력(58.6%)	성장 가능성(55.1%)
5	포트폴리오(43.1%)	개발 경력(51.4%)
6	이력서(31.9%)	깃헙(34.2%)
7	깃헙(20.3%)	이력서(28.8%)
8	전 직장 근속년수(13.8%)	전 직장 근속년수(14.4%)
9	개인 블로그(8.6%)	개인 블로그(10.7%)

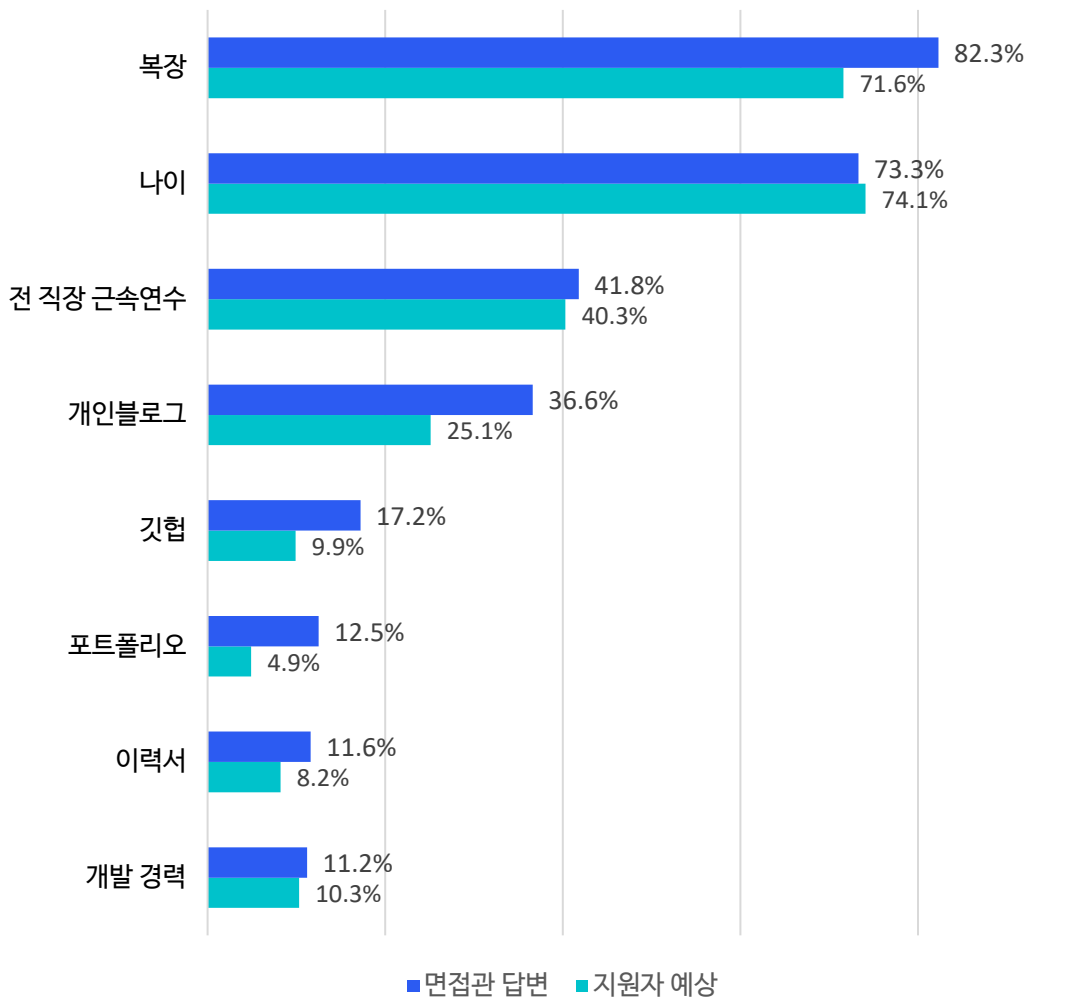
Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

그렇다면 개발자 채용 과정에서 덜 중요한 요인은 어떤 것들일까요?

Q. 채용 시 덜 중요한 요인은 어떤 것들이 있을까요?

면접관과 지원자는 복장, 나이, 전 직장 근속연수를 덜 중요하게 생각했습니다. 특히 면접관이 지원자들보다 복장, 개인블로그, 깃헙, 포트폴리오를 덜 중요하게 고려했습니다.



Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

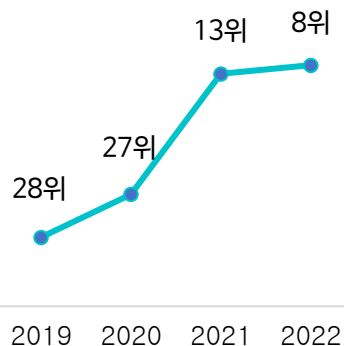
마지막으로, 기업에서 지원자에게 요구하는 스킬의 변화를 알아보겠습니다.

2019년부터 2022년까지 최근 4년간 원티드에 등록된 채용 공고 속 자격 요건을 분석했습니다.

프론트엔드_급상승 키워드

타입스크립트(TypeScript)

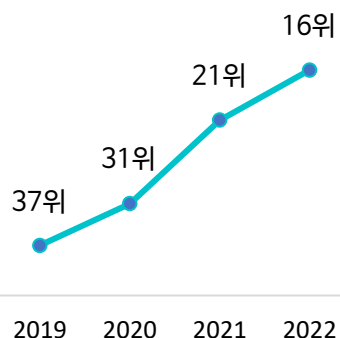
타입스크립트는 데이터 타입을 정의할 수 있는 언어로, 데이터의 특성을 파악하고 데이터 타입 버그를 잡아낼 수 있다는 이점이 있습니다. 2019년 이후 채용 공고에서 언급되는 빈도가 꾸준히 증가해 2022년에는 프론트엔드 개발자 채용 공고에 8번째로 많이 언급되었습니다.



백엔드_급상승 키워드

코틀린(Kotlin)

백엔드 개발자 채용 공고에서는 키워드 변화가 별로 없었는데요, 2021년부터 채용 공고에서 코틀린이 자주 언급되고 있습니다. 자바(Java)와 호환이 가능하다는 점에서 Kotlin + Spring에 대한 관심도 꾸준히 증가하고 있습니다.

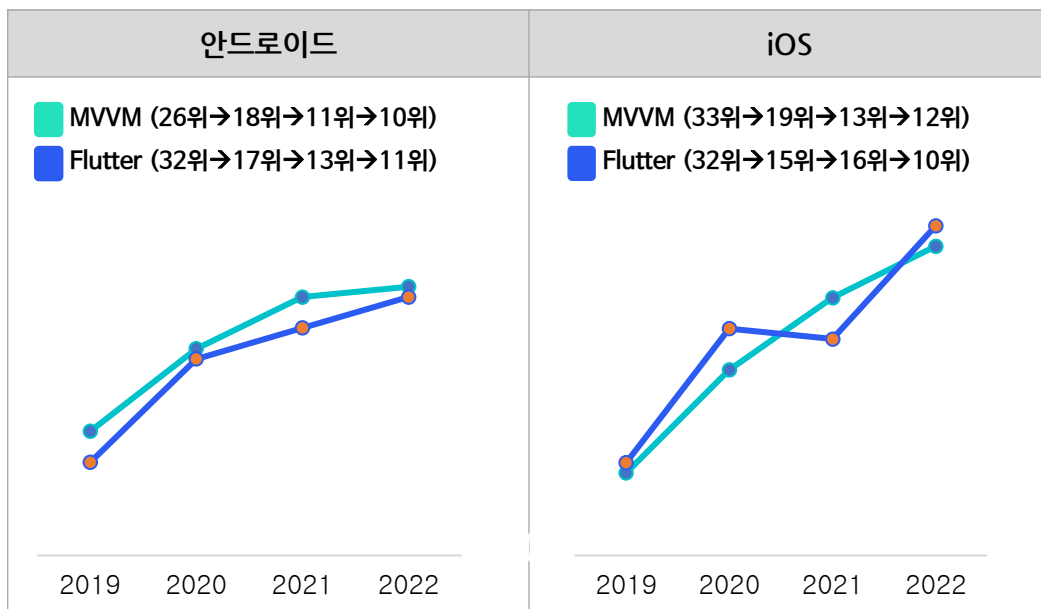


Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

안드로이드 & iOS_급상승 키워드

MVVM, 플러터(Flutter)



MVVM은 안드로이드, iOS 모두에서 가장 많이 사용되는 아키텍처(앱 구조) 중의 하나입니다. 이미 업계에선 거의 표준처럼 사용되어 MVVM 패턴에 대한 기본 이해가 있는 개발자를 많이 찾습니다.

플러터는 구글에서 만든 개발 도구로, 하나의 코드로 안드로이드와 iOS를 동시에 개발할 수 있는 크로스 플랫폼입니다. 하나의 코드로 두 운영체제의 앱을 모두 만들 수 있어, 작은 서비스를 빠르게 만들 때 많이 사용됩니다. 2018년 12월 배포 후, 구글의 자체 컨퍼런스에서 관련 세션을 진행하기도 했으며, 개발자에게도 꾸준히 호평 받고 있습니다.

Chapter 2.

개발자의 취업과 이직

기타_급상승 키워드

피그마(Figma), 슬랙(Slack), 컨플루언스(Confluence) 등

웹 기반의 디자인 프로그램인 피그마는 실시간 커뮤니케이션이 가능하고 고도화된 디자인 시스템 배포 및 관리 기능, 브랜치와 같은 배포 시스템 도입 등의 강점이 있습니다. 최근 많은 기업에서 도입하는 추세죠.

그런데 디자인 프로그램으로만 여겼던 피그마가 2021년부터 개발 직군의 채용 공고에서도 많이 등장하고 있어요.

- 프론트엔드 채용 공고 : 254위 → 52위
- iOS 채용 공고 : 197위 → 58위
- 안드로이드 채용 공고 : 205위 → 47위

*2019년 → 2022년 순위 변동

한편 기술 스택은 아니지만 슬랙, 컨플루언스 등 업무 툴에 대한 언급도 꾸준히 증가했어요. 이는 지원자들에게 입사 후 회사 생활에 대해 자세히 안내하려는 기업들의 노력으로 보입니다.

- 슬랙, 컨플루언스 : 100위 권에서 50위 안으로 진입

개발자가 선택한 다뤄보고 싶은 기술

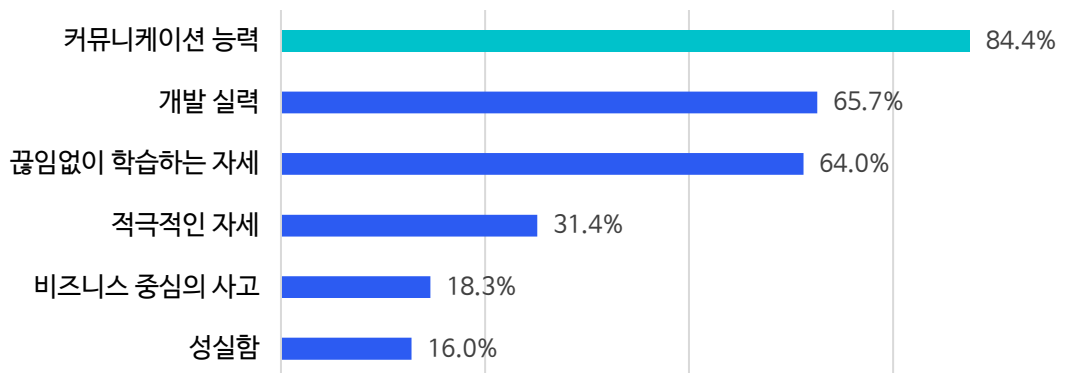
2023년, 새롭게 다뤄보고 싶은 기술이 있는지 물어봤는데요, 개발자의 47.3%는 관심있는 언어·기술과 현재 회사에서 사용하는 언어·기술이 일치하고 있다고 답했어요. 회사에서 사용하지 않지만 배우고 싶은 언어·기술로는 러스트(Rust), 리액트 네이티브(React Native), 고(Go), 코틀린(Kotlin), 타입스크립트(TypeScript), 파이썬(Python) 등을 꼽았습니다.

Chapter 3.

개발자의 학습과 성장

Q. 개발자에게 필요한 역량은 무엇일까요?

개발자에게 필요한 역량은 커뮤니케이션 역량(84.4%), 개발 실력(65.7%), 끊임없이 학습하는 자세(64%) 순으로 나타났습니다.



Q. 트렌드 및 회사 기술 스택을 아는 방법?

개발자들은 개발 트렌드 및 회사별 기술 스택 정보를 회사별 기술 블로그(44.9%) 오픈 카톡 채팅방(24.3%), 페이스북 그룹(12.9%), 코드너리(9.8%), 트위터(8%)에서 얻는 것으로 나타났습니다. 학습에 대한 정보와 기술에 대한 정보를 각각 다른 채널을 통해 얻고 있었습니다.

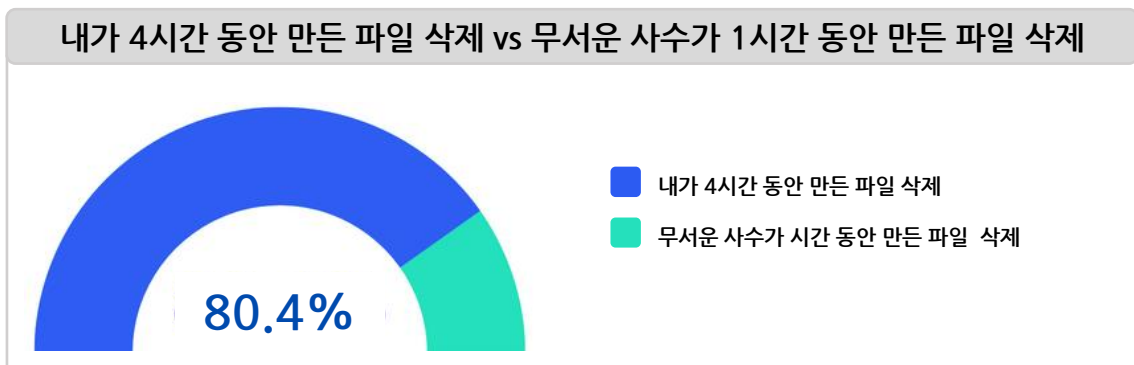
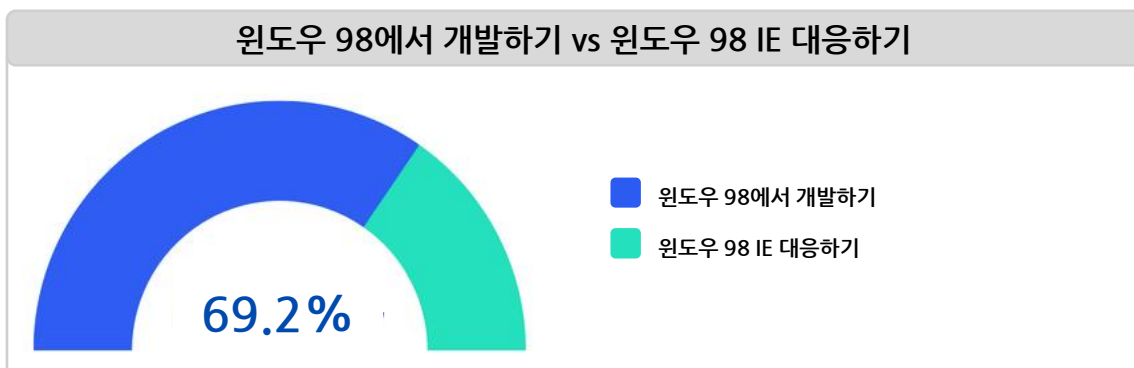
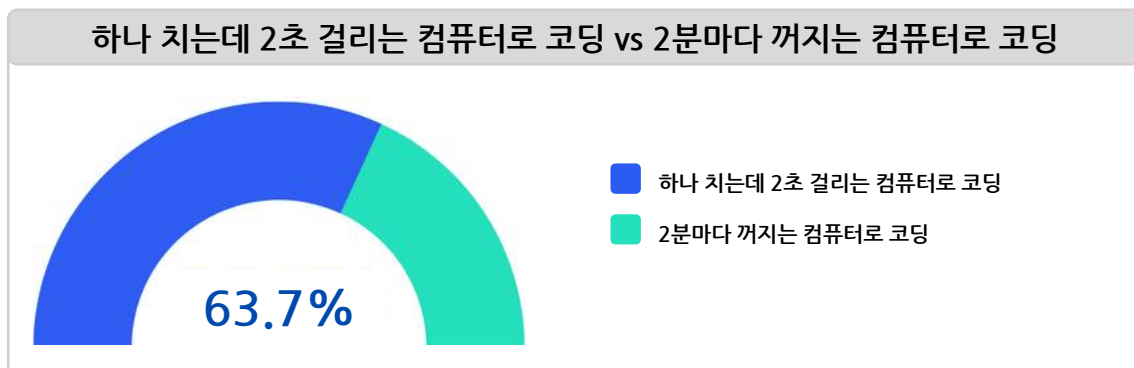
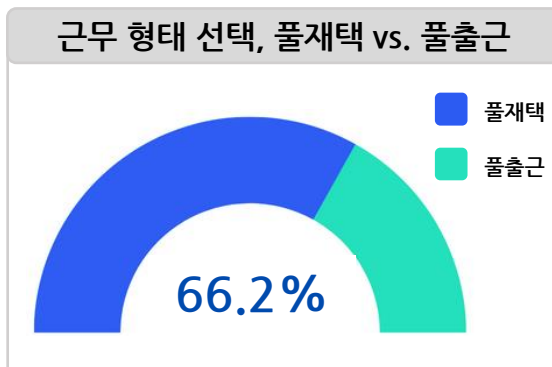
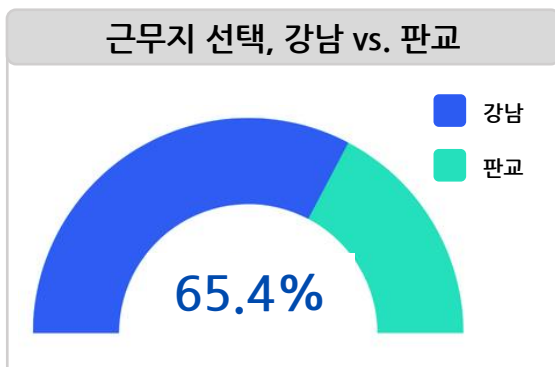
Q. 학습 및 개발 정보를 얻는 방법?

학습 및 개발 관련 정보를 얻기 위해서 기업의 기술 블로그(32.3%)를 가장 많이 참고했습니다. 유튜브 등의 동영상 콘텐츠(19.5%), 유료 온라인 강의(18.3%), 무료 온라인 강의(16.1%)가 뒤를 이었습니다.

Chapter 4.

재미로 보는 개발자의 선택

마지막으로 밸런스 게임을 진행했습니다. 여러분이라면 어떤 것을 선택하실 건가요?



wanted